# LaufmeetingPro

Version 3.1.9

LaufmeetingPro ist ein einfach zu bedienendes Programm für die Erfassung der Wettkampfstruktur und der Teilnehmer, dem Druck von personifizierten Startnummern, einer Wettkampfzeiterfassung, dem Druck von Ranglisten, Presseranglisten und Diplomen für Wettkampfveranstaltungen wie Geländelauf, Waldlauf, OL, Velorennen, Walking-Event, Hundeschlittenrennen und anderen Wettkampfarten mit Kategorien-, Gruppen- und Einzelstarts.

## Inhaltsverzeichnis

Schematischer Aufbau	. 4
Checkliste Hardware und Personal	. 4
Beschreibung	. 5
Installation der Software	. 6
Demo-Mode beenden, Software freigeben	. 6
Deinstallation der Software	. 6
Wettkampfverwaltung LaufmeetingPro	. 7
Datei > Datenbank für Zeiterfassung oder Nachmelderechner kopieren	. 7
Datei > Datenbank in Textdatei exportieren	. 7
Wettkampfdaten erfassen (Titel und Datum)	. 7
Kategorien > erfassen / auswählen	. 7
Auswahl der Kategorien	. 7
Daten löschen > alle Startzeiten löschen	. 7
Daten löschen > Kategoriendatenbank löschen	. 7
Kategorien > Liste Vorschau / drucken	. 8
Teilnehmer > erfassen / bearbeiten	. 8
Datensatz erzeugen	. 8
Teilnehmer suchen	. 8
Zwischenablage (e-Mailadressen)	. 8
Daten löschen	. 8
Import/Export (elektronische Meldungen und Nachmeldungen)	.9
Drucken (einzelne Startnummer, einzelnes Diplom)	.9
Dienstprogramme (Ortschaftenliste, Clubliste, Startnummern zuteilen, Memo)	.9
Teilnehmer > Startgeldinformationen bei den Teilnehmerlisten sichtbar (ein/aus)	10
Teilnehmer > Nicht-Teilnehmerliste Vorschau / drucken	10
Teilnehmer > Teilnehmerliste Vorschau / drucken	10
Teilnehmer > Startliste Vorschau / drucken	10
Teilnehmer > Startnummern drucken	10
Laufzeiten > einlesen	12
Laufzeiten > berechnen	12
Laufzeiten > Handeingabe	12
Auswertung $>$ Teilnehmer ohne Zielzeit in Rangliste sichtbar (ein/aus)	12
Auswertung > Ranglisten Vorschau / drucken	12
Auswertung > Zieleinlaufliste Vorschau / drucken	12
Auswertung > Zeitkontrollblatt Vorschau / drucken	13
Auswertung > Diplome drucken	13
Auswertung > Startnummernverlosung drucken	13
Auswertung > Presserangliste drucken	13
Auswertung > Rangliste kategorieijbergreifend Vorschau / drucken	13
Dienstprogramme > Datenbank testen	13
Dienstprogramme > Datenbank Index reparieren	14
Info	14
Zeiten korrigieren / manipulieren	14
Startzeit einer Kategorie korrigieren	14
Startzeit oder Zieleinlaufzeit eines Teilnehmers korrigieren	14
Zusatzrechner für die abgesetzte Erfassung von Nachmeldungen bereitstellen	15
Installation/Deinstallation	15
Konjeren der Wettkamnfstruktur und der bereits erfassten Teilnehmerdaten	15
Represent der Weukumpfstruktur und der befelts erfussion Tennenmerduten	10

Nachmeldungen/Teilnehmerdaten exportieren15Checklisten Wettkampfvorbereitung auf einen neuen Wettkampf16Checkliste für die Vorbereitung auf einen neuen Wettkampf16Checkliste für den Wettkampftag.16LaufzeiterfassungPro17Installation/Deinstallation auf einem abgesetzten Rechner17Vorbereitung vor dem ersten Start17Datei > Datenbank aktualisieren17Start auslösen / registrieren17Zieleinlauf registrieren18Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Checklisten Wettkampfvorbereitung16Checkliste für die Vorbereitung auf einen neuen Wettkampf16Checkliste für den Wettkampftag16LaufzeiterfassungPro17Installation/Deinstallation auf einem abgesetzten Rechner17Vorbereitung vor dem ersten Start17Datei > Datenbank aktualisieren17Start auslösen / registrieren17Zieleinlauf registrieren18Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Checkliste für die Vorbereitung auf einen neuen Wettkampf
Checkliste für den Wettkampftag.16LaufzeiterfassungPro.17Installation/Deinstallation auf einem abgesetzten Rechner17Vorbereitung vor dem ersten Start17Datei > Datenbank aktualisieren17Start auslösen / registrieren17Zieleinlauf registrieren18Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen19Fehlerbehebung20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
LaufzeiterfassungPro17Installation/Deinstallation auf einem abgesetzten Rechner17Vorbereitung vor dem ersten Start17Datei > Datenbank aktualisieren17Start auslösen / registrieren17Zieleinlauf registrieren18Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen19Fehlerbehebung20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Installation/Deinstallation auf einem abgesetzten Rechner17Vorbereitung vor dem ersten Start17Datei > Datenbank aktualisieren17Start auslösen / registrieren17Zieleinlauf registrieren18Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen19Fehlerbehebung20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Vorbereitung vor dem ersten Start17Datei > Datenbank aktualisieren17Start auslösen / registrieren17Zieleinlauf registrieren18Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen19Fehlerbehebung20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Datei > Datenbank aktualisieren17Start auslösen / registrieren17Zieleinlauf registrieren18Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen19Fehlerbehebung20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Start auslösen / registrieren17Zieleinlauf registrieren18Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen19Fehlerbehebung20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Zieleinlauf registrieren18Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen19Fehlerbehebung20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben18Haftung19Softwareinfo19Referenzen19Fehlerbehebung20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Haftung19Softwareinfo19Referenzen19Fehlerbehebung20Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht20Die Sortierung der Daten funktioniert nicht20Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden20Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden20
Softwareinfo       19         Referenzen       19         Fehlerbehebung       20         Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht       20         Die Sortierung der Daten funktioniert nicht       20         Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden       20         Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden       20
Referenzen       19         Fehlerbehebung       20         Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht       20         Die Sortierung der Daten funktioniert nicht       20         Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden       20         Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden       20
Fehlerbehebung       20         Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht       20         Die Sortierung der Daten funktioniert nicht       20         Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden       20         Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden       20         20       20
Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht       20         Die Sortierung der Daten funktioniert nicht       20         Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden       20         Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden       20
Die Sortierung der Daten funktioniert nicht
Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden
Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden
$\partial$
TeilnehmerCorrupt1.dbf
Fehlermeldung beim Start von LaufzeiterfassungPro (PORT.DLL)
Anhang A, Anmeldeportal im Internet
Anhang B, Meldungen aus dem Internet einlesen (e-Mail,)
Anhang C, Meldungen aus einem CSV-File einlesen
Anhang D, Erfassung der Nachmeldungen
Anhang E, Startmeldekarten
Anhang F, Zieleinlaufliste
Anhang G, Beispiel für selbst gedruckte Startnummern

## Schematischer Aufbau



## **Checkliste Hardware und Personal**

Wettkampfbüro:	<ol> <li>Hauptrechner mit separater Maus und 3 USB-Anschlüssen</li> <li>Drucker (Laserdrucker für Start- und Ranglisten, Startnummern)</li> <li>je nach Bedarf 1-2 Zusatzrechner für die Nachmeldungen</li> <li>USB Stick (leer) für Datenaustausch mit Zusatzrechnern</li> <li>3-4 Personen für Nachmeldungen und Dateneingabe</li> </ol>
Zeitmessung:	<ol> <li>Zeitmessrechner mit separater Maus (Mousepad nicht optimal) und mindestens 3 verfügbaren USB-Anschlüssen</li> <li>separater Nummernblock (USB)</li> <li>grosser Zusatzmonitor für den Speaker</li> <li>USB Stick (leer) für Datenaustausch mit Hauptrechner</li> <li>Person Zeitmessung (nur am Zeitmessrechner)</li> <li>Speaker</li> <li>Kurier für USB Stick, Startlisten, Zieleinlauflisten,</li> </ol>

#### Zieleinlauf: 1 Zieleinlaufassistent (achtet auf Einreihung der Athleten) 2 Personen für die Führung der chronologischen Zieleinlauflisten

## Beschreibung

#### Hauprechner mit dem Programm LaufmeetingPro.EXE:

- Definition des Wettkampes (Kategorien, Startgelder)
- Druck der Wettkampfstruktur für die Ausschreibung (Definitionen der Kategorien)
- Erfassung der Wettkampfteilnehmer/Meldungen von Hand (9'999 Teilnehmer)
- Erfassung der elektronischen Meldungen vom Anmeldeportal im Internet
- Erfassung der elektronischen Meldungen aus dem Internet/eMail/Excel/CSV
- Manuelle oder automatische Zuteilung der Startnummern (1-99'999)
- Druck der Teilnehmerliste, sortiert nach Name oder Startnummer oder Verein
- Druck von eigenen und personifizierten Startnummern
- Generierung einer eMail Adressliste für den elektronischen Versand
- Druck der Startliste, sortiert nach Kategorien
- Einlesen der Nachmeldungen (USB-Stick)
- Einlesen der Zeiten (USB-Stick)
- Zuordnung der Zeiten zu den Athleten (automatisch)
- Korrektur der Zeiten (manuell)
- Auswertung und Druck der Ranglisten, sortiert nach Kategorien
- Druck der alphabetischen Zieleinlaufliste, sortiert nach Kategorien (für Walking)
- Druck der Läuferdaten auf vorgedruckte Diplome
- Druck von Zettelchen der Finisher für die Startnummernverlosung
- Druck einer Presserangliste mit den jeweils 5 Erstklassierten pro Kategorie

#### Zusatzrechner mit dem Programm LaufmeetingPro.EXE:

- Erfassung der Nachmeldungen an einem anderen Ort, damit im Wettkampfbüro ungestört gearbeitet werden kann. Direkter Druck der Startnummern.
- Weitergabe der Nachmeldungen an den Hauptrechner (USB-Stick)

#### Zusatzrechner mit dem Programm LaufzeiterfassungPro.EXE:

- Erfassung des Startsignals am Start, und der Einlaufzeiten im Ziel.
- Startzeitenerfassung für Kategorien, gemischte Gruppen oder Einzelstart
- Starts und Zieleinläufe können chaotisch durcheinander erfolgen.
- Der Speaker hat während dem Zieleinlauf den Namen, die Kategorie, das Memofeld und die Laufzeit des einlaufenden Athleten zur Verfügung. Zusätzlich sieht er die Daten und die Laufzeiten der letzten 5 eingelaufenen Athleten.
- Weitergabe der Zeiten an den Hauptrechner jederzeit möglich (USB-Stick)
- Es können Zeiten von Wettkämpfen erfasst werden, die bis zu 24 Stunden dauern.
- Die Genauigkeit der Zeiterfassung ist abhängig von der computerinternen Uhr.
- Der Rechner kann jederzeit ausgeschaltet und wieder frisch gebootet werden, sofern die interne CMOS-Uhr weiterläuft.
   z.Bsp. könnte der Rechner nach dem Startsignal ausgeschaltet, und im Zielbereich wieder in Betrieb genommen werden.
- Bei einem Absturz des Rechners gehen keine Daten verloren. Alle erfassten Zeiten werden direkt auf der Harddisk gespeichert.

Es kann auch alles mit einem Rechner erledigt werden, was aber gute Disziplin, eine hohe Konzentration und Ruhe im Wettkampfbüro voraus setzt (was aber nicht realistisch ist...)

## Installation der Software

- Entpacken Sie die ZIP-Datei der Programme und der Datenbanktreiber und installieren den entsprechenden BDE-Datenbanktreiber (einfach durchklicken). Download: <u>http://www.schnidrig-electronic.ch</u>
- Meeting: Kopieren/verschieben Sie das Programmverzeichnis LaufMeetingPro an einen beliebigen Ort, z.Bsp: C:\Benutzer\...\Eigene Dateien\LaufMeetingPro Das Programmverzeichnis enthält folgende Dateien: Kategorien.DBF
   Tabelle Kategorien
   Tabelle Kategorien
   Tabelle Teilnehmer
   Ortschaften.TXT
   Clubnamen.TXT
   Liste der Ortschaften
   Liste der Clubnamen
   Liste der Clubnamen
   Wettkampfmanager
- Zeiterfassung: Kopieren/verschieben Sie das Programmverzeichnis LaufZeiterfassungPro an einen beliebigen Ort z.Bsp: C:\Benutzer\...\Eigene Dateien\LaufZeiterfassungPro Das Programmverzeichnis enthält folgende Dateien: LaufZeiterfassungPro.exe Port.DLL
   Zeiterfassungsprogramm : Treiber für Soundkarte
- Bitte beachten Sie:

Das Programm kann grundsätzlich überall hin kopiert/verschoben werden. Es müssen sich einfach alle Dateien im gleichen Verzeichnis befinden, und der Benutzer muss dort das Lese- und Schreibrecht besitzen.

Dies ist hilfreich, falls man verschiedene Wettkampfveranstaltungen durchführt und die bestehende Wettkampfstruktur und die Teilnehmerdaten weiter verwenden möchte. Alle Files im Verzeichnis können in ein anderes Verzeichnis kopiert werden. Danach kann das Programm im neuen Verzeichnis gestartet, und für die neue Wettkampfveranstaltung die Wettkampfstruktur mit bestehenden und neuen Teilnehmern erstellt werden.

• Windows 7, 32Bit und 64Bit: Programme NICHT im Verzeichnis C:\Programme\... speichern und starten, da sonst die bearbeiteten Daten und Sicherheitskopien an einem unsichtbaren, und nur schwer auffindbaren Ort gespeichert werden. Vorschlag: Eigene Dateien

Die Demoversion ist voll funktionsfähig. Sie berechnet aber einfach nur die Laufzeiten der ersten 20 Wettkampfteilnehmer.

## Demo-Mode beenden, Software freigeben

Doppelklick auf den Text "Demo-Clubname"

Geben Sie den vom Hersteller erteilten Clubcode ein, und starten Sie das Programm erneut. Nun sollte Ihr Clubname erscheinen.

## **Deinstallation der Software**

Löschen Sie den Ordner in dem sich das Programm und die Daten befinden.
 C:\Benutzer\...\Eigene Dateien\LaufMeetingPro, bzw. C:\...\LaufZeiterfassungPro

## Wettkampfverwaltung LaufmeetingPro



## Datei > Datenbank für Zeiterfassung oder Nachmelderechner kopieren

Wünscht man während der Zeiterfassung die persönlichen Daten der Teilnehmer und auch die entsprechenden Kategorien zu sehen (der Speaker wird es Ihnen danken), so können die Tabellen mit den Kategorien und den aktualisierten Teilnehmerdaten jederzeit zum Zeiterfassungsrechner übertragen werden. Dazu speichert man die Datenbank vom Hauptrechner auf einen USB-Stick, und lädt sie dann auf den Zeiterfassungsrechner. Bitte verteilen Sie aber vorher die Startnummern, damit der Zeiterfassungsrechner die Athleten finden kann. Der Speaker sieht somit auch die Daten der nachgemeldeten Teilnehmer.

## Datei > Datenbank in Textdatei exportieren

Erzeugen einer Textdatei aller Teilnehmer, mit Semikolon als Trennzeichen. Diese Datei kann in Excel importiert und weiter verarbeitet werden.

## Wettkampfdaten erfassen (Titel und Datum)

Ändern von Wettkampftitel und Wettkampfdatum → Doppelklick auf den Text im Hauptfenster

## Kategorien > erfassen / auswählen

<b>U</b>	
CODE	Erkennungszeichen der Kategorie (alphanumerisch, 1 oder 2 Stellen)
SEX	Geschlecht der Kategorieteilnehmer (männlich / weiblich / unisex)
KATEGORIE	genaue Bezeichnung, wie sie auf den Listen erscheinen soll
DRUCKEN	diese Auswahl erfolgt automatisch (siehe: Auswahl der Kategorien)
LAUFZEIT	Angabe, ob die Laufzeit in der Zieleinlaufliste sichtbar sein soll
	Bei gewissen Walker-Kategorien ist die Anzeige der Laufzeit nicht erwünscht
STARZEIT	geplante Startzeit für die Übersichtsliste (optional)
	Diese Startzeit wird dann automatisch mit der effektiven Startzeit überschrieben

**STARTGELD** Höhe des Startgeldes für jede Kategorie (optional) Alle andern Felder werden bei Bedarf vom System ausgefüllt. Die Kategorien werden automatisch nach dem Feld CODE sortiert.

#### Auswahl der Kategorien

Zum Drucken der Teilnehmer-, Start-, Zieleinlauf-, Ranglisten und der Diplome müssen die zu druckenden Kategorien gewählt werden (eine Art Filter). Auch für die automatische Zuteilung der Startnummern müssen die Kategorien ausgewählt werden (in der Regel wählt man dazu alle Kategorien aus). Dieses Auswahlmenu wird bei Bedarf vom Programm automatisch aufgerufen.

#### Daten löschen > alle Startzeiten löschen

Vor dem ersten Start einer neuen Wettkampfveranstaltung müssen alle alten Zeiteinträge aus der Kategorientabelle gelöscht werden.  $\rightarrow$  Alle Startzeiten löschen

#### Daten löschen > Kategoriendatenbank löschen

Leert alle Einträge der Kategorientabelle für einen komplett neuen Wettkampf.

## Kategorien > Liste Vorschau / drucken

Die Liste der Kategorien zeigt die Kategorien im Überblick. Tabellarisch aufgelistet werden: CODE, KATEGORIE, STARTGELD, STARTZEITPUNKT. Als Startzeitpunkt wird, sofern eigegeben, die voraussichtliche Startzeit der Kategorie gezeigt. Diese Zeit wird später mit dem genauen Zeitpunkt des Startsignals überschrieben (Der Eintrag erfolgt durch das System).

## Teilnehmer > erfassen / bearbeiten

Hier können die Teilnehmerdaten erfasst werden. Die Startnummer und die Kategorie dienen zur Zuteilung einer Startzeit und der Zieleinlaufzeit.

Bei den Startnummern gibt es 3 Zustände:

Startnummer < 0: der erfasste Athlet ist für dieses Meeting deaktiviert Startnummer = 0: der Athlet ist aktiv und bekommt eine automatische Startnummer Startnummer > 0: der Athlet hat eine Startnummer (automatisch oder von Hand) In der Teilnehmerdatenbank können Personen von einem vergangenen Meeting erfasst bleiben, auch wenn sie am aktuellen Meeting nicht teilnehmen. Sie müssen mit einer negativen Startnummer geführt werden (-1). Diese Datenbank soll wachsen und jährlich wiederkehrende Teilnehmer müssen nicht jedes Mal neu erfasst werden. Soll ein ehemaliger Wettkämpfer wieder aktiviert werden, so wird seine Startnummer einfach wieder auf Null gesetzt (oder von Hand nummeriert)

#### Datensatz erzeugen

 $\rightarrow$  neuen Datensatz erzeugen (F1) Ein neuer Datensatz soll erzeugt werden

#### $\rightarrow$ neuen Datensatz mit selber Adresse erzeugen (Umsch+F1)

Für das Erfassen von Geschwistern mit gleicher Adresse

#### **Teilnehmer suchen**

- $\rightarrow$  nach Name Suchfunktion nach Name
- $\rightarrow$  nach Startnummer Suchfunktion nach Startnummer
- Vereinensmitglieder des aktiven Datensatzes suchen  $\rightarrow$  Verein = xxx

#### Zwischenablage (e-Mailadressen)

- → aktuelle e-Mailadresse der angezeigten Person ins Clipboard kopieren
- der erfassten Athleten ins Clipboard kopieren  $\rightarrow$  alle e-Mailadressen

#### Daten löschen

- $\rightarrow$  alle Teilnehmer deaktivieren alle Startnummern werden auf -1 gesetzt (inaktiv)
- $\rightarrow$  alle Startnummern löschen
- $\rightarrow$  alle Zeiten löschen
- $\rightarrow$  alle Startgelder löschen

alle Start- und Zieleinlaufzeiten werden gelöscht die Markierung Startgeld bezahlt wird gelöscht

- $\rightarrow$  Ranglistenversand löschen
  - die Markierung Rangliste per Post wird gelöscht

alle Startnummern > 0 werden auf 0 gesetzt

→ Teilnehmerdatenbank löschen

alle Teilnehmerdaten aus der Datenbank löschen All diese Löschungen dienen zur Vorbereitung der Datensätze für einen neuen Wettkampf.

Import/Export (elektronische Meldur	ngen und Nachmeldungen)
ightarrow Nachmeldungen importieren	Nachmeldungen beim Hauptrechner einlesen.
(in den Hauptrechner)	Wählen Sie das Quellfile mit den
	Teilnehmerdaten und der Endung .TDA.
	Es werden nur Teilnehmer in den Hauptrechner
	übernommen, welche eine noch freie
	Startnummer zugeteilt bekamen.
$\rightarrow$ Nachmeldungen exportieren	Nachmeldungen beim Nachmelderechner
(aus dem Nachmelderechner)	auf USB-Stick schreiben
→ Elektronische Anmeldungen	viner CSV File (7 Ben aug Excel) ciplesen
eimesen	Nähere Reschreibung siehe im Anbang Auß
	Namele Descriteibung siehe im Annang Arb
Drucken (einzelne Startnummer. ein	zelnes Diplom)
$\rightarrow$ aktuelle Startnummer	bei einer Nachmeldung kann die soeben
	zugeteilte Startnummer gedruckt werden
ightarrow aktuelles Diplom drucken	das Diplom der angewählten Person kann
	gedruckt werden
Dianataragramma (Ortaahaftaaliata	Clublista Startnummern zuteilen Meme)
Ortschaftenliste orgänzen	dio Auswahlisto für das Fold PLZ Ort wird mit
$\rightarrow$ Orischaftenniste erganzen	den bereits erfassten Ortschaften ergänzt
	den bereits enassten Ortschatten erganzt
→ Clubnamenliste ergänzen	die Auswahlliste für die Clubbezeichnung wird
/ •••======	mit den bereits erfassten Clubs ergänzt
	5
ightarrow Startnummern zuteilen	allen Athleten mit einer Startnummer = 0 wird
	automatisch eine fortlaufende Nummer zugeteilt

Spezielles zum Startnummern zuteilen:

Falls die erste zu vergebende Startnummer nicht die 1 ist, so muss irgend einem Teilnehmer die unterste Startnummer von Hand eingetragen werden. Dann können die Kategorien ausgewählt werden (in der Regel alle zusammen). Das Programm sucht nun nach der höchsten bereits vorhandenen Startnummer, und verteilt dann von dieser Nummer aus fortlaufend die Startnummern. Es kann gewählt werden, ob die Startnummern Club- oder Kategorienweise zugeteilt werden sollen (fortlaufende Nummern im Club oder in der Kategorie). Möchte man die Startnummern Blockweise zuteilen lassen, so müssen nur die Kategorien dieses Blocks aktiviert werden. Dann kann man irgendeiner Person (z.Bsp. auch ausserhalb der gewählten Kategorien) eine Initialstartnummer setzen. Somit kann auch eine Nummerierung z.Bsp. ab der Nummer 1000 erzeugt werden.

#### $\rightarrow$ Memofeld ergänzen / löschen

im Memofeld mit Informationen für den Speaker können mit einem definierten Filter Texte am Anfang der ersten Zeile eingefügt oder aus dem bestehenden Text gelöscht werden

## Teilnehmer > Startgeldinformationen bei den Teilnehmerlisten sichtbar (ein/aus)

Die Teilnehmerlisten können mit oder ohne Startgeld- und Inkassoinformationen erzeugt werden. Hier wird diese Zusatzinformation ein- oder ausgeschaltet.

## Teilnehmer > Nicht-Teilnehmerliste Vorschau / drucken

Eine Liste mit den deaktivierten Athleten (Startnummer = -1) wird ausgegeben.

## Teilnehmer > Teilnehmerliste Vorschau / drucken

Zuerst werden die zu druckenden Kategorien ausgewählt (in der Regel alle). Es wird eine Gesamtliste mit den Teilnehmern der gewählten Kategorien ausgegeben. Es ist auch eine Spalte zur Kontrolle der Startgeldeinnahmen vorhanden.

## Teilnehmer > Startliste Vorschau / drucken

Zuerst werden die zu druckenden Kategorien ausgewählt. Für jede Kategorie wird eine separate Liste ausgegeben.

## Teilnehmer > Startnummern drucken

Zum Drucken der Startnummern muss ein geeignetes Druckmedium besorgt werden. Das Xerox Premium NeverTear ist ein reiss- und wasserfestes Polyester, geeignet für Schwarz/Weiss und Farbendruck mit üblichen Laserdruckern. Produkt: <u>http://www.xerox.com/Static\_HTML/never\_tear/de-CH/index.shtml</u> Online Store: <u>http://www.office.xerox.com/consumables-store/dech.html</u> Verkauf CH: <u>http://www.polyton.ch/swiss/suchen.aspx#cls=9&grp=37&ugrp=866</u>

ACHTUNG: Vor dem Druck der Startnummern müssen die Startnummern zugeteilt werden (-> Teilnehmer > erfassen / bearbeiten > Dienstprogramme > Startnummern zuteilen) Es werden nur Personen mit gültigen Startnummern gedruckt. (Nummer > 0) Auch die Kategorieeinteilung muss korrekt sein, falls sie gedruckt werden soll...

- Startnummern drucken: zugeteilte Nummern, mit persönlichen Daten Es werden alle zugeteilten Startnummern im Auswahlbereich gedruckt.

- Startnummern drucken: nach Kategorien, mit persönlichen Daten Es werden alle zugeteilten Startnummern, sortiert nach den gewählten Kategorien, gedruckt.

- Startnummern drucken: ganzer Nummernbereich, ohne persönliche Daten Es werden alle Startnummern im Auswahlbereich gedruckt.

 einzelne Startnummern drucken (z.Bsp. während der Nachmeldung)
 Im Fenster Teilnehmer > erfassen / bearbeiten kann mit einem Rechtsklick auf die Startnummer der Druck der aktuellen Startnummer ausgelöst werden.

Die angezeigten Titel und Daten können beliebig ausgewählt und mittels der X- und Y-Position auf der Startnummer ausgegeben werden.

Die linke obere Ecke der Startnummer hat die Koordinaten (0,0), die rechte untere Ecke (200,290). Die Startnummer soll auf dem Drucker eingerichtet werden, welcher auch dafür verwendet wird. Beim Anklicken auf den Text kann die Schriftfarbe, der Schrifttyp, die Schriftgrösse und auch die Eigenschaften wie **fett**, *kursiv*, <del>durchgestrichen</del> und <u>unterstrichen</u> eingestellt werden. Für den Druck von Barcode muss der Schrifttreiber.TTF zuvor installiert werden. (Systemsteuerung, Schriftarten)

Es kann auch eine Bitmap-Grafik eingebettet werden. Dazu wird, wie bei den Schriften, die X- und Y-Position der Grafik definiert. Danach wählt man das Datenfile aus, und definiert die Breite und Höhe des Grafikdruckes mittels Angabe der Pixel. Die Grafik wird dann in den definierten Bereich gezoomt/geschrumpft. Für eine gute Auflösung empfiehlt es sich eine Bitmap-Grafik mit vielen Pixeln zu verwenden.

Für gut leserliche Startnummern ist die Schriftart MyriadWebPro.ttf empfohlen. Diese Schriftart und auch der Barcode sind im Verzeichnis Fonts TTF abgelegt und müssen bei Bedarf zusätzlich installiert werden.

Arial: 1234567890

MyriadWebPro:

1234567890 die Zahlen 6 und 9 sind gut von der 8 unterscheidbar

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ★



## Laufzeiten > einlesen

Nachdem man die einzulesende Datei ausgewählt hat, werden die Startnummern und die Zieleinlaufzeiten in einem Editierfenster angezeigt. Nun müssen die fehlenden Startnummern ergänzt werden. Dank der chronologischen Reihenfolge der im Zielraum eingesammelten Startnummern kann jeder Zieleinlaufzeit die entsprechende Startnummer zugeteilt werden.

Falls eine Zielzeit fehlt, oder zwei Läufer tatsächlich zur absolut selben Zeit eingelaufen sind, so können zusätzliche Zeilen eingefügt, oder abgeändert werden. Beachten Sie, dass dies bereits eine Manipulation von Messdaten ist.

Eine vollständige Datenzeile besteht aus der Startnummer, gefolgt von einem Semikolon (;) und der Zieleinlaufzeit im Format HH:MM:SS:TTT

Falls die Teilnehmer individuelle Startzeiten haben, werden diese wie folgt angezeigt: Das Wort "Start" und die Startnummer, gefolgt von einem Semikolon (;) und der Startzeit im Format HH:MM:SS:TTT. Auch diese Startzeiten können korrigiert werden. Ganz am Schluss werden mit der Taste <Zeiten übernehmen> alle gültigen Datenzeilen übernommen.

Die Datei mit den korrigierten Zeitdaten wird zur Sicherheit abgespeichert, mit dem Zusatz %V1. Falls die Zeitdaten noch einmal eingelesen werden müssten, hat man so eine bereits korrigierte Datei, welche bei Bedarf wiederum korrigiert werden kann. Diese wird dann mit dem Zusatz %V2 abgespeichert. Die Datei mit der höchsten Versionsnummer %VX entspricht der aktuell eingelesenen Version.

## Laufzeiten > berechnen

Grundsätzlich werden die Laufzeiten automatisch berechnet.

Diese manuelle Berechnung kann nach einer Datenmanipulation/Korrektur einer Startzeit bei den Kategorien, oder Korrektur einer Zielzeit in der Tabelle der Teilnehmer aufgerufen werden.

## Laufzeiten > Handeingabe

Falls man ohne LaufzeiterfassungPro arbeitet, so können die mit anderen Geräten erfassten Laufzeiten direkt eingegeben werden. Es werden automatisch folgende Felder überschrieben: Startzeit, Zielzeit, Laufzeit und Laufwert.

Die Laufzeiten können einzeln oder in einer Tabelle erfasst und gespeichert werden.

## Auswertung > Teilnehmer ohne Zielzeit in Rangliste sichtbar (ein/aus)

Hier kann vorgegeben werden, ob Teilnehmer ohne Zielzeit in der Rangliste mit dem Vermerk *keine Zeit* erscheinen (nicht gestartet oder nicht im Ziel angekommen). Teilnehmer mit einer gültigen Einzelstartzeit, aber keiner Zielzeit werden in jedem Fall mit dem Vermerk *aufgegeben* in der Rangliste aufgeführt.

## Auswertung > Ranglisten Vorschau / drucken

Zuerst werden die zu druckenden Kategorien ausgewählt. Für jede Kategorie wird eine separate Liste ausgegeben.

## Auswertung > Zieleinlaufliste Vorschau / drucken

Spezielle Zieleinlaufliste für Walker: nicht nach Zeit, sondern nach Name sortiert (ansonsten gleiche Funktionen wie: Auswertung > Ranglisten Vorschau / drucken)

## Auswertung > Zeitkontrollblatt Vorschau / drucken

Diese Liste dient zur Kontrolle aller Zeiteinträge und Zuteilungen. Fehler und Ungereimtheiten auf einer Rangliste können hier schnell gefunden werden. Zuerst werden die zu druckenden Kategorien ausgewählt. Für jede Kategorie wird eine separate Liste ausgegeben.

## Auswertung > Diplome drucken

Die Diplome werden nur für die ausgewählten Kategorien und Platzierungen ausgegeben.

Die angezeigten Titel und Daten können beliebig ausgewählt und mittels der X- und Y-Position auf einem vorgedruckten Diplomblatt ausgegeben werden.

Die linke obere Ecke des Diplomblattes hat die Koordinaten (0,0), die rechte untere Ecke (200,290). Das Diplomblatt soll auf dem Drucker eingerichtet werden, welcher auch dafür verwendet wird. Beim Anklicken auf den Text kann die Schriftfarbe, der Schrifttyp, die Schriftgrösse und

auch die Eigenschaften wie **fett**, *kursiv*, <del>durchgestrichen</del> und <u>unterstrichen</u> eingestellt werden.

Es kann auch eine Bitmap-Grafik eingebettet werden. Dazu wird, wie bei den Schriften, die X- und Y-Position der Grafik definiert. Danach wählt man das Datenfile aus, und definiert die Breite und Höhe des Grafikdruckes mittels Angabe der Pixel. Die Grafik wird dann in den definierten Bereich gezoomt/geschrumpft. Für eine gute Auflösung empfiehlt es sich eine Bitmap-Grafik mit vielen Pixeln zu verwenden.

Einzelne Diplome können in der Teilnehmermaske erstellt werden. (-> Teilnehmer > erfassen / bearbeiten > Drucken > aktuelles Diplom drucken)

## Auswertung > Startnummernverlosung drucken

Für die Startnummernverlosung werden pro Kategorie Zettelchen der Finisher ausgedruckt (A4 zum zerschneiden).

## Auswertung > Presserangliste drucken

Für die Presse wird eine fortlaufende Rangliste mit den jeweils 5 Erstplatzierten pro gewählte Kategorie erzeugt.

## Auswertung > Rangliste kategorieübergreifend Vorschau / drucken

Zuerst werden die für die Zusammenfassung gewünschten Kategorien ausgewählt. Es wird eine Gesamtliste mit den Teilnehmern der gewählten Kategorien ausgegeben.

## Dienstprogramme > Datenbank testen

Die Daten werden auf Plausibilität getestet, und die gefundenen Fehler aufgelistet. Die Fehlerliste kann während der händischen Korrektur an den Daten offen bleiben. Nach der Korrektur kann gleich nocheinmal getestet werden.

Es werden folgende Fehler/Warnungen aufgelistet:

- ungültige Startzeiten in der Kategoriendatenbank
- Duplikate bei den Startnummern
- fehlende Kategorienzuteilung der Teilnehmer
- unpassende Kategorienzuteilung anhand des Geschlechts
- fehlende Startzeiten (Kategorien- oder Einzelzeiten) wenn Zielzeit vorhanden ist
- Duplikate von Teilnehmern (Name und Vorname), kann aber durchaus korrekt sein

## Dienstprogramme > Datenbank Index reparieren

Es kann passieren, dass durch ungeschickte Datenmanipulationen ein Index nicht mehr korrekt nachgeführt wird. Dadurch können Datensätze nicht mehr richtig sortiert oder aufgefunden werden. (Dies ist in fünf Jahren erst einmal passiert) *Index Name:* Wird gebraucht für das Suchen eines Teilnehmers an Hand des Namens, oder zur Sortierung der verschiedenen Teilnehmerlisten *Index Startnummer:* Wird gebraucht für das Suchen nach einer Startnummer *Index Laufwert:* Wird gebraucht für das Sortieren der Rangliste Wird solch eine Funktion nicht korrekt ausgeführt, so können die Indexe repariert werden.

Danach empfiehlt es sich die Datenbank zu testen, um zuvor verborgene Datenfehler zu sehen:  $\rightarrow$  Dienstprogramme > Datenbank testen

## Info

Informationen über das Programm und die Programmversion

## Zeiten korrigieren / manipulieren

### Startzeit einer Kategorie korrigieren

Wurde eine Startzeit falsch erfasst, so kann sie unter **Kategorien > erfassen / auswählen** in der Spalte **Startzeit** korrigiert werden. Die Startzeit muss immer folgendes Format haben: HH:MM:SS:TTT

Die neuen Laufzeiten der Teilnehmer werden dann bei der nächsten Ranglistenausgabe automatisch berechnet, oder manuell mit **Laufzeiten > berechnen**.

#### Startzeit oder Zieleinlaufzeit eines Teilnehmers korrigieren

Muss eine individuelle Startzeit oder die Zieleinlaufzeit korrigiert werden, so kann sie unter **Teilnehmer > erfassen / bearbeiten** in der Tabellenansicht in der Spalte **Startzeit** oder **Zielzeit** korrigiert werden. Diese Zeiten müssen immer folgendes Format haben: HH:MM:SS:TTT

Die neue Laufzeit wird dann bei der nächsten Ranglistenausgabe automatisch berechnet, oder manuell mit **Laufzeiten > berechnen**.

Es können nur die Start- oder Zielzeit von Hand geändert werden. Die Laufzeit wird bei jeder Listengenerierung (Rangliste, Zieleinlaufliste,...) neu berechnet.

## Zusatzrechner für die abgesetzte Erfassung von Nachmeldungen bereitstellen

### Installation/Deinstallation

Gleiche Installation/Deinstallation wie beim Hauptrechner.

### Kopieren der Wettkampfstruktur und der bereits erfassten Teilnehmerdaten

Nachdem beim Hauptrechner die Startnummern an die bereits gemeldeten Teilnehmer verteilt worden sind, muss die Wettkampfdatenbank für den Nachmelderechner kopiert werden:

→ Datei > Datenbank für Zeiterfassung oder Nachmelderechner kopieren Die nun auf einen USB-Stick kopierten Daten (Kategorien.DBF, Teilnehmer.DBF, Teilnehmer.DBT, Teilnehmer.MDX, Laufmeeting.INI) müssen nun im Nachmelderechner in das Verzeichnis mit der Programminstallation kopiert werden.

## Nachmeldungen/Teilnehmerdaten erfassen

Gleich wie beim Hauptrechner.

ACHTUNG: Es muss immer eine Startnummer angegeben werden, welche im Hauptrechner noch nicht vergeben ist. Ansonsten wird dieser Teilnehmer beim Import ignoriert. Die Startnummer muss > 0 sein.

Es können hier keine Mutationen an Datensätzen vorgenommen werden, welche sich bereits auf dem Hauptrechner befinden.

Ausnahme: Wenn ein im Hauptrechner deaktivierter Teilnehmer (Startnummer <= 0) auf dem Nacherfassungsrechner mit einer gültigen Startnummer aktiviert wird, so werden all seine Daten im Hauptrechner übernommen und aktualisiert. Alle anderen Änderungen müssen direkt am Hauptrechner angebracht werden.

#### Nachmeldungen/Teilnehmerdaten exportieren

Teilnehmer > erfassen / bearbeiten > Import/Export > Teilnehmerdaten exportieren Bitte wählen Sie einen Filenamen. Es wird die Endung .TDA angefügt.

## Checklisten Wettkampfvorbereitung

## Checkliste für die Vorbereitung auf einen neuen Wettkampf

- 1. Wettkampfdaten erfassen (siehe Wettkampfdaten erfassen)
- 2. Wettkampfstruktur erfassen (siehe Kategorien > erfassen / auswählen)
- 3. Eventuell vorhandene alte Kategoriestartzeiten löschen (siehe Daten löschen)
- 4. Voraussichtliche Startzeiten für die Kategorien eingeben (Format HH:MM, 12:30)
- 5. Wettkampfstruktur ausdrucken und kontrollieren (Kategorien > Liste drucken)
- A) Teilnehmerdatenbank löschen und alle Teilnehmer neu erfassen, oder
   B) Bereits vorhandene Teilnehmer deaktivieren und die gespeicherten Daten löschen (siehe Teilnehmer > erfassen / bearbeiten > Daten löschen > alle ...)
- 7. Meldungen erfassen (von Hand oder elektronische Meldungen einlesen), deaktivierte Teilnehmer aktivieren (Startnummer = 0)
- 8. Startnummern zuteilen (von Hand oder Dienstprogramme > Startnummern zuteilen)
- 9. Erfasste Daten auf Plausibilität testen (Dienstprogramme > Datenbank testen)
- 10. Meldungen ausdrucken und kontrollieren (Teilnehmer > Teilnehmerliste, Startliste)
- 11. Die am Wettkampf zu verwendende Drucker (Papier und Startnummern) installieren und testen. Es empfiehlt sich Laserdrucker zu verwenden.
- 12. Für den Zeiterfassungsrechner soll eine Tastatur mit Zahlenblock bereitgestellt werden. Optimal wäre eine separate Zahlenblocktastatur.
- 13. Bleistifte für den Zieleinlauf bereitlegen (Kugelschreiber geht nicht bei Regen)
- 14. Bei allen Rechnern soll nach Anschluss der Tastatur und Maus noch eine USB-Schnittstelle frei sein (-> USB-Hub besorgen)
- 15. Farbig vorbedruckte Diplome bereitstellen (kommt bei Kindern sehr gut an). Diplomdruck einrichten und testen.

## Checkliste für den Wettkampftag

- 1. Zusatzrechner für die abgesetzte Erfassung von Nachmeldungen bereitstellen (eventuell schon am Vorabend installieren und testen)
- 2. Checkliste mit freien Startnummern für die Nachmeldungen bereitstellen
- 3. Nachmeldungen im Haupt- und Zusatzrechner erfassen und gleich eine freie Startnummer zuteilen/drucken/aushändigen.
- Teilnehmerdaten von Zusatzrechner exportieren (Teilnehmer erfassen / bearbeiten > Import/Export > Nachmeldungen exportieren) und im Hauptrechner importieren (Teilnehmer erfassen / bearbeiten > Import/Export > Nachmeldungen importieren)
- 5. Erfasste Daten auf Plausibilität testen (Dienstprogramme > Datenbank testen)
- Am Hauptrechner die Datenbank f
  ür den Zeitrechner kopieren (Datei > Datenbank f
  ür Zeiterfassung kopieren)
- Schritt 4 bis 6 so oft wie nötig wiederholen
- 7. Daten von Zeiterfassung einlesen und fehlende Startnummern aus Zieleinlaufliste ergänzen (Laufzeiten > einlesen)
- 8. Zeitkontrollblatt ausdrucken und kontrollieren  $\rightarrow$  Falls nötig, Zeiten korrigieren
- Erfasste Daten auf Plausibilität testen (Dienstprogramme > Datenbank testen)
   Ranglisten und Diplome ausdrucken und auf Plausibilität prüfen.

Schritt 7 bis 9 wiederholen bis der Wettkampf fertig ist.

## LaufzeiterfassungPro



## Installation/Deinstallation auf einem abgesetzten Rechner

Siehe Kapitel Installation der Software / Deinstallation der Software Falls beim Programmstart eine Fehlermeldung kommt → siehe Fehlerbehebung

### Vorbereitung vor dem ersten Start

Option für die sofortige Anzeige der Namen, Kategorien und Laufzeiten: Die Tabellen mit den Kategorien (Kategorien.DBF) und die der Teilnehmer (Teilnehmer.DBF, Teilnehmer.DBT und Teilnehmer.MDX) können vom Hauptrechner auf einen USB-Stick kopiert und dann von LaufzeiterfassungPro geladen werden (Siehe Datei > Datenbank aktualisieren).

Bitte verteilen Sie aber vorher die Startnummern im Hauptprogramm, damit der Zeiterfassungsrechner die Athleten finden kann.

Der Datenspeicher muss gelöscht werden.  $\rightarrow$  Taste <Speicher initialisieren> Dialog: Haben Sie die aktuellen Zeiten gespeichert?  $\rightarrow$  Ja Dialog: Alle Zeiten im Speicher werden gelöscht!  $\rightarrow$  Ja

### Datei > Datenbank aktualisieren

Die Tabellen mit den Kategorien und den aktualisierten Teilnehmerdaten können jederzeit aktualisiert werden. Dazu überträgt man die gewünschten Dateien vom Hauptrechner auf einen USB-Stick, und lädt sie auf den Zeiterfassungsrechner. Die Dateien werden automatisch im Stammverzeichnis von LaufzeiterfassungPro abgelegt.

## Start auslösen / registrieren

Taste <Start> drücken, dann im gezeigten Dialog die Kategorien aufführen, für welche das soeben erteilte Startsignal gültig ist. Die Systemzeit wird dann zusammen mit der Kategorienummer gespeichert. Das Startsignal kann gleichzeitig für mehrere Kategorien registriert werden (A/B/G/H). Die verschiedenen Kategorien können jederzeit, und wild durcheinander gestartet werden.

Das Selbe gilt auch für die Erfassung von individuellen Startzeiten von Teilnehmern. Dazu wird einfach die Startnummer erfasst (45/89/65/98).

Während dem Erfassen der Kategorien oder Startnummern können auch Zieleinläufe registriert werden. Schieben Sie die Eingabemaske einfach zur Seite und tätigen Sie den Zieleinlauf. Danach können Sie mit der Registrierung des Startsignals weiterfahren.

Besonderes:

Beim Erfassen von Startnummern sollen nicht auch gleichzeitig die Kategorien dieser Teilnehmer erfasst werden, und umgekehrt. Die Kategorien mit Individualstart brauchen keine Startzeit. Bei der Laufzeitauswertung gilt folgende Regel: Ist eine individuelle Startzeit vorhanden, so hat jene den Vorrang. Ist keine solche Startzeit vorhanden, so wird die Kategorienstartzeit genommen.

## Zieleinlauf registrieren

Im Feld vor dem Einlauf kann die Startnummer des ankommenden Läufers eingegeben werden. Wird nun die <Entertaste> gedrückt oder mit der Maus auf die Taste <Einlauf> geklickt, so wird die momentane Systemzeit zusammen mit der Startnummer gespeichert.

Kommen viele Läufer miteinander in den Zieleinlauf, so muss für jeden Zieldurchlauf die <Entertaste> gedrückt werden. Die Startnummern müssen in chronologischer Reihenfolge eingesammelt werden, damit später jeder Nummer die entsprechende Zieleinlaufzeit zugeteilt werden kann. Es empfiehlt sich, möglichst viele Startnummern online zu registrieren.

Sind die Tabellen der Kategorien und der Teilnehmer vorhanden, so kann die Option Datenbank aktivieren gewählt werden. Nun werden die Daten der einlaufenden Athleten direkt angezeigt (Name, Kategorie, Memofeld), und nach dem Zieldurchlauf wird die Laufzeit berechnet und angezeigt.

## Start- und Zieleinlaufzeiten an Hauptrechner weitergeben

Die erfassten Zeiten können jederzeit, auch wenn noch nicht alle Läufer im Ziel angekommen sind, an den Hauptrechner weitergegeben werden.

Taste <Zeiten exportieren> drücken und dann den Speicherort (USB-Stick) und den Filenamen bestimmen.

ACHTUNG! Wählen Sie jedesmal einen neuen Filenamen (z.Bsp: Daten1, danach Daten2, ... u.s.w.). Dann können Sie nach einem Crash des Hauptrechners den Wettkampf problemlos mit allen Zeiten rekonstruieren.

## Haftung

Der Ersteller dieser Software lehnt jegliche Haftung für Schäden an Computern, Datenverlust und Fehlern in der Auswertung ab. Die Benützung dieser Software geschieht auf eigene Gefahr und Risiko.

## Softwareinfo

Diese Software wurde für den Kantonalen Geländelauf 2004 in Diegten erstellt und laufend weiterentwickelt.

Interessierte Vereine können für ihre Wettkämpfe (OL, Velorennen, Triathlon, Geländelauf, Walking, ...) eine auf ihren Club registrierte Kopie erstellen lassen. Kontaktadresse: juerg@schnidrig-family.ch

Die neueste Softwareversion finden Sie unter www.schnidrig-electronic.ch

## Referenzen

- Kantonaler Geländelauf in Diegten 2004/06/07/08/09/10/11/12/13/14/15/...
- Kantonaler 10 Meilen Walking Event in Diegten 2006/07/08
- 11. Baselbieter Walking-Event 2009 in Hölstein
- Kant. Crossmeisterschaften beider Basel in Biel-Benken 2010/11/12/13/14/15/... (Sportclub Biel-Benken)
- Birsegg-Lauf in Aesch, 2010/11/12/13/14/15/... (Laufträff Birsegg)
- Velo-Bergrennen Reigoldswil-Ulmethöhe 2011 (RRC Nordwest)
- Velo-Bergrennen Eptingen-Oberbölchen 2011/12/13/14/15/... (RRC Nordwest)
- Lupsinger Lauf in Lupsingen, 2012/13/14/15/... (TV Lupsingen)
- Lauwiler Dorflauf, 2013/14/15/... (OK Lauwiler Dorflauf)

Diese Liste zeigt, dass wer einmal die LaufmeetingPro Software eingesetzt hat zufrieden war, und sie auch für die darauffolgenden Wettkämpfe verwendet.

## Fehlerbehebung

## Rangfolge bei Rangliste stimmt nicht

→ Dienstprogramme > Datenbank Index reparieren

## Die Sortierung der Daten funktioniert nicht

Die Sortierung nach Namen, Club, Startnummer, Rangfolge stimmt nicht → Dienstprogramme > Datenbank Index reparieren

## Teilnehmer kann über die Startnummer nicht gefunden werden

Der Teilnehmer und die gesuchte Startnummer sind aber korrekt erfasst → Dienstprogramme > Datenbank Index reparieren

## Teilnehmer kann über den Namen oder Club nicht gefunden werden

Der Teilnehmer ist aber korrekt erfasst → Filter *deaktivierte Teilnehmer (-1) ausblenden* ausschalten oder → Dienstprogramme > Datenbank Index reparieren

## TeilnehmerCorrupt1.dbf

Bei jedem Reparaturversuch wird zur Sicherheit zuerst eine Kopie der Teilnehmerdatenbank angelegt. Ist der Reparaturversuch erfolgreich abgeschlossen, können alle mit *Corrupt* markierten Files von Hand wieder gelöscht werden.

## Fehlermeldung beim Start von LaufzeiterfassungPro (PORT.DLL)

Die Anwendung konnte nicht gestartet werden, weil port.dll nicht gefunden wurde. → Das File PORT.DLL muss ins Verzeichnis der Laufzeiterfassung kopiert werden. Das File befindet sich bei den Installationsdaten.

## Anhang A, Anmeldeportal im Internet

Zur Erzeugung der Anmeldedaten im Internet kann man selber eine Website erstellen (Regeln zur Datendarstellung siehe Anhang B), oder das bereitgestellte Anmeldeportal benutzen.

Testportal:

www.schnidrig-electronic.ch/laufmeeting/anmeldeportal/Einzelanmeldung.htm www.schnidrig-electronic.ch/laufmeeting/anmeldeportal/Gruppenanmeldung.htm Achtung: auf Gross-/Kleinschreibung achten

Die Links zu den für Sie bereitgestellten Anmeldeseiten können Sie in Ihrer Homepage für die Anmeldung zur Verfügung stellen. Jede Anmeldung erzeugt dann ein eMail an Sie, welches bequem direkt eingelesen werden kann (siehe Anhang B).

Melden Sie sich bei mir. Zusammen definieren wir dann das Anmeldeportal für Ihren Anlass. juerg@schnidrig-family.ch oder 061 971 64 07

## Anhang B, Meldungen aus dem Internet einlesen (e-Mail, ...)

Meldungen von Athleten oder ganzen Gruppen können auch elektronisch eingelesen werden. (Teilnehmer > erfassen / bearbeiten > Import/Export > Elektronische Meldungen einlesen) Die einzulesenden Daten dürfen in einem beliebigen Textprogramm dargestellt sein (e-Mail, HTML, Worddokument, Texteditor, ...), und müssen folgendes Format haben:

Einzelmeldung:	
Name_1: Schnidrig	beliebiger Text
Vorname_1: Jürg	beliebiger Text
Jahrgang_1: 1964	1964 oder 64
Geschlecht 1: m	m / M / männlich
Strasse 1: Rotacher 25	beliebiger Text
PLZ Ort 1: 4457 Diegten	beliebiger Text
Email 1 ischnidrig@vtxmail.ch	beliebiger Text
Verein 1: Sportclub Diegten	beliebiger Text
Kategorie 1: R Senioren 1 – Kurzdistanz	Kategoriebezeichnung nlus beliebiger Text
	Rategonobozelolinang plas beliebiger rext
Gruppenmeldung:	
Verein: Sportclub Dieaten	Vereinsbezeichnung für alle Meldungen
Name 1: Schnidrig	beliebiger Text
Vorname 1: Jacqueline	beliebiger Text
Jahrgang 1: 66	1966 oder 66
Geschlecht 1: weiblich	w/W/weiblich/f/F
Strasse 1: Rotacher 25	beliebiger Text
PLZ Ort 1: 4457 Diegten	beliebiger Text
Email 1: ischnidrig@vtymail.ch	beliebiger Text
Verein 1: Walkerinnen Diegten	aufführen wenn der Verein abweicht
Kategorie 1: W1 Walkerinnen klassisch	Kategoriebezeichnung plus beliebiger Text
Name 2: Marti	Rategoriebezeichnung plus beliebiger Text
Vornamo 2: Thomas	
lobraona 2: 50	
Caaablaabt 2. männlich	
Geschiecht_2. mannich	
Strasse_2: Rotacher 23	
PLZ_Oft_2: 4457 Diegten	
Email_2: thomas.marti@scolegten.cn	
Kategorie_2: S Senioren 2 - Langdistanz	
 Namo 267:	- es können his zu 999 Meldungen auf einmel
Name_207.	- es kommen bis zu 999 Meldungen auf einmai
Vomanie_207.	eingelesen werden.
	- die Reinenfolge der Zeilen/Angaben ist egal.
	- nicht benutzte Angaben konnen weggelassen
Kategorie_267:	werden (z.Bsp. Verein_X:)
Geschiecht_267:	
Strasse_267:	
PLZ_Ort_267:	

zu beachten:

- nach dem Doppelpunkt können beliebig viele Leerschläge kommen, aber kein Tabulator
- bei der Gruppenmeldung muss der Verein vor der ersten Meldung angegeben werden
- beim Jahrgang werden nur die hinteren 2 Stellen verarbeitet
- wenn in der Bezeichnung des Geschlechts ein kleines oder grosses M vorhanden ist, so wird dies als männlich interpretiert (männlich, m, M). Alles andere ergibt weiblich (weiblich, w, W, f, F).
   falsch: feminim, woman
- nach der Abkürzung der Kategorie kann, getrennt mit mindestens einem Leerschlag, weiterer Text vorhanden sein. Er wird nicht interpretiert.
- Zeilen, welche mit anderen Wörtern beginnen, werden nicht interpretiert

#### Vorgehen beim Einlesen:

- wählen Sie über die Menuleiste das Einleseprogramm: Teilnehmer > erfassen / bearbeiten > Import/Export > Elektronische Anmeldungen einlesen
- öffnen Sie die elektronisch erfassten Meldungen, welche nun eingelesen werden sollen, in einem beliebigen Editor (Outlook, Word, HTML-Editor, Texteditor,...)
- markieren Sie die gewünschten Daten und speichern jene im Clipboard (Ctrl-C)



- klicken Sie im Einleseprogramm auf <Daten aus dem Clipboard einlesen>
- nun wird die erste Meldung angezeigt, und die Teilnehmerdatenbank nach einem bereits existierenden, identischen Datensatz durchsucht
- wird die Person gefunden (wenn sie z.Bsp. am letzten Meeting auch gestartet war), so kann der Datensatz mit den neuen Meldedaten aktualisiert werden
  - → <bestehenden Datensatz überschreiben>
- wird die Person nicht gefunden, so kann ein neuer Datensatz angelegt werden  $\rightarrow$  <neuen Datensatz erzeugen>
- soll die gezeigte Meldung gar nicht übernommen werden, so kann man sie einfach löschen  $\rightarrow$  **<Meldung nicht speichern, löschen>**
- um zur nächsten Meldung zu gelangen  $\rightarrow$  **<nächste Meldung anzeigen>**
- möchte man eine Meldung nachbearbeiten, so schliesst man das Einleseprogramm und bearbeitet den aktuellen Datensatz. Danach öffnet man wieder das Einleseprogramm und kann mit der nächsten Meldung fortfahren.
- wenn alle gewünschten Meldungen eingelesen sind, so kann man neue Meldungen in einem Text markieren, im Clipboard speichern und einlesen ...

Beachte: Die Startnummer wird auf den Wert 0 gesetzt. Sie kann nachträglich automatisch zugeteilt oder von Hand gesetzt werden.

## Anhang C, Meldungen aus einem CSV-File einlesen

Meldungen von Athleten oder ganzen Gruppen können auch elektronisch eingelesen werden. (Teilnehmer > erfassen / bearbeiten > Import/Export > Elektronische Meldungen einlesen) Die einzulesenden Daten müssen folgendes Format haben:

A) Das CSV-File (comma separated values) hat die Endung .CSV

B) In der ersten Zeile sind die Feldnamen definiert, getrennt mit einem Semikolon (;) und ohne Leerzeichen:

#### Name;Vorname;Jahrgang;Geschlecht;Strasse;PLZ\_Ort;Email;Verein;Kategorie;

Auf die Gross- und Kleinschreibung ist zu achten. Die Reihenfolge der Feldnamen kann beliebig sein. Es können noch weitere Felder vorhanden sein. Sie werden nicht interpretiert.

Spezialfall:

Für die CSV-Listen des STV werden die abweichenden Feldnamen interpretiert. Es muss sich aber das Wort **STV** in der Feldzeile befinden: Anmeldedatum;**STV**-Mitgliedernummer;**Geschlecht;Vorname;Name;Strasse; PLZ;Ort;Email;Geburtsdatum;Vereinsname;Kategorie;**Essen;Bemerkung

C) In den folgenden Zeilen sind die Daten der zu meldenden Personen, getrennt mit einem Semikolon (;) und ohne zusätzliche Leerzeichen. Die Reihenfolge der Daten muss mit den Feldnamen aus der ersten Zeile übereinstimmen:

Meldung.csv - Editor	×
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?	
Name;Vorname;Jahrgang;Geschlecht;Strasse;PLZ_Ort;Email;Verein;Kategorie; Schnidrig-Marti;Jürg;64;m;Rotacher 25;4457 Diegten;juerg@schnidrig-family.ch;SC Diegten;W1; Marti;Thomas;59;Rotacher 23;4457 Diegten;thomas.marti@scdiegten.ch;SC Diegten;C 10 Meilen; Schnidrig-Marti;Jacqueline;66;w;Rotacher 25;4457 Diegten;;;G;	4

zu beachten:

- jede Meldung ist auf einer eigenen Zeile
- beim Jahrgang werden nur die hinteren 2 Stellen verarbeitet (1964 -> 64, 05.10.1964 -> 64)
- wenn in der Bezeichnung des Geschlechts ein kleines oder grosses M vorhanden ist, so wird dies als männlich interpretiert (männlich, m, M). Alles andere ergibt weiblich (weiblich, w, W, f, F).
   falsch: feminim, woman
- nach der Abkürzung der Kategorie kann, getrennt mit mindestens einem Leerschlag, weiterer Text vorhanden sein. Er wird nicht interpretiert.
- falls an einer Stelle keine Daten vorhanden sind (z.Bsp. keine e-mail Adresse oder kein Verein), so muss das Semikolon trotzdem für dieses Feld vorhanden sein:
- Schnidrig;Jürg;1964;männlich;Rotacher 25;4457 Diegten;;;W1 Walker 10 Meilen;
- das letzte Semikolon am Ende der Zeile muss nicht unbedingt vorhanden sein

#### Vorgehen beim Einlesen:

- wählen Sie über die Menuleiste das Einleseprogramm: Teilnehmer > erfassen / bearbeiten > Import/Export > Elektronische Anmeldungen einlesen
- klicken Sie im Einleseprogramm auf
   **>Daten aus einem CSV File einlesen>**
- wählen Sie über den geöffneten Dialog die einzulesende Datei aus, und klicken Sie im Dialog auf <Öffnen>
- nun wird die erste Meldung angezeigt, und die Teilnehmerdatenbank nach einem bereits existierenden, identischen Datensatz durchsucht
- wird die Person gefunden (wenn sie z.Bsp. am letzten Meeting auch gestartet war), so kann der Datensatz mit den neuen Meldedaten aktualisiert werden

## $\rightarrow$ <bestehenden Datensatz überschreiben>

- wird die Person nicht gefunden, so kann ein neuer Datensatz angelegt werden
  - $\rightarrow$  <neuen Datensatz erzeugen>
- soll die gezeigte Meldung gar nicht übernommen werden, so kann man sie einfach löschen →
   <Meldung nicht speichern, löschen>
- um zur nächsten Meldung zu gelangen  $\rightarrow$  <nächste Meldung anzeigen>
- möchte man eine Meldung nachbearbeiten, so schliesst man das Einleseprogramm und bearbeitet den aktuellen Datensatz. Danach

öffnet man wieder das Einleseprogramm und kann mit der nächsten Meldung fortfahren.

- wenn alle gewünschten Meldungen eingelesen sind, so kann man die nächste CSV Datei öffnen und weitere Teilnehmer registrieren ...

Beachte: Die Startnummer wird auf den Wert 0 gesetzt. Sie kann nachträglich automatisch zugeteilt oder von Hand gesetzt werden.



## Anhang D, Erfassung der Nachmeldungen

			Nr	
*****	******	******	*****	********* w 🗖
Name, Vorname:		Jał	nrgang:	m 🗆
Strasse:		PLZ Ort:		
e-mail:		Clubbezeichnung:	:	
Startnummer:	Laufkategorie:		Startgeld	bez:
*****	*******	*****	*****	****
Name, Vorname:		Jał	nrgang:	w □ m □
Strasse:		PLZ Ort:		
e-mail:		Clubbezeichnung:	:	
Startnummer:	Laufkategorie:		Startgeld	bez:
****	*****	*****	*****	*****
Name, Vorname:		Jah	nrgang:	w □ m □
Strasse:		PLZ Ort:		
e-mail:		Clubbezeichnung:	:	
Startnummer:	Laufkategorie:		Startgeld	bez:
*****	*****	*****	*****	****
Name, Vorname:		Jał	nrgang:	w □ m □
Strasse:		PLZ Ort:		
e-mail:		Clubbezeichnung:	:	
Startnummer:	Laufkategorie:		Startgeld	bez:
****	****	*****	*****	****

## Anhang E, Startmeldekarten

Startm	neldung	Uhrzeit::				
Katego	orie(n)					
Startnur	nmer(n)					

Startm	neldung		Uhrzeit	:: <u> </u>	
Kategorie(n)					
Startnummer(n)					

Startm	neldung		Uhrzeit	:::	
Katego	orie(n)				
Startnur	nmer(n)				

#### Nr. ZE ZE Startnummer ZE Startnummer ZE Startnummer Startnummer

## Anhang F, Zieleinlaufliste

## Anhang G, Beispiel für selbst gedruckte Startnummern

